

3D STUDIO MOD II

Aula 1	4
Introdução Box Modeling e Low Polygons Modeling.....	4
World.....	5
Edged Faces.....	6
Square.....	8
Aula 2	19
Continuação da Aula 1.....	19
Modelagem Poligonal.....	19
Editable Poly.....	24
Vertex.....	26
Aula 3	39
Continuação da aula 2.....	39
World.....	39
Inset.....	42
Extrude.....	43
Bevel.....	43
Aula 4	51
Continuação da aula 3.....	51
Hide.....	56
Polygon.....	58
Aula 5	66
Continuação da aula 4.....	66
Aula 6	82
Continuação da Aula 5.....	82
Left.....	82
Right.....	82
Weld.....	95
Aula 7	101
Continuação da aula 6.....	101
Aplicando Materiais.....	102
Compondo a Cena.....	105
Inserindo Câmera em uma Cena.....	108
Target.....	108
Free.....	108
Objetivas.....	113
Normal.....	113
Grande Angular.....	113
Objetiva Longa.....	113
Aula 8	115
Continuação da aula 7.....	115
Opacity.....	115
Mapa Procedural.....	119
Ommi.....	122
Shadows.....	127
Aula 9	129
Freeze.....	134
Show Frozen In Gray.....	134
Loop.....	139
Aula 10	145
Continuação da aula 9.....	145
Seleção e posicionamento de Vertex.....	149
Aula 11	161
Connect.....	162
Cut.....	163
Back.....	167
Self-Illumination.....	168
Unfreeze All.....	170

2-Sided.....	171
Aula 12	179
Continuação da aula 11.....	179
Aula 13	196
Collapse.....	204
Aula 14	218
Continuação da aula 13.....	218
Unfreeze All.....	221
Freeze Selection.....	221
Aula 15	232
Make Planar.....	243
Aula 16	247
Collapse.....	255
Aula 17	261
Mirror.....	262
Considerações Finais.....	271