

CRIAÇÃO DE GAMES MOD III 2.0

Aula 1.....	4
Introdução ao Desenvolvimento de Jogos para Facebook	4
Web Site API.....	5
Mobile API.....	5
Conta de Desenvolvedor no Facebook.....	6
Notepad++.....	6
Google Chrome.....	9
Xampp.....	9
Exercícios.....	14
Aula 2.....	15
Container do Jogo.....	18
O Que São Aplicativos Para Facebook?	21
Utilizando um Servidor Local.....	24
Exercícios.....	27
Aula 3.....	28
Criando o arquivo index.html.....	31
Exercícios.....	36
Aula 4.....	37
O que é um arquivo CSS?	37
Posicionamento dos elementos no jogo.....	38
Exercícios.....	46
Aula 5.....	47
Criando a animação da div jogador.....	47
Exercícios.....	54
Aula 6.....	55
Arquivo Javascript.....	60
Utilizando um framework.....	61
Exercícios.....	64
Aula 7.....	65
Game Loop.....	65
Aula 8.....	78
Identificando colisões.....	87
Aula 9.....	91
Exercícios.....	99
Aula 10.....	101
Exercícios.....	111
Aula 11.....	112
Exercício.....	118
Aula 12.....	119
Utilizando o Facebook Javascript SDK.....	119
Configurando o Javascript SDK.....	120
Open Graph (Graph API)	125
Exercícios.....	128
Aula 13.....	129
Método FB.GetLoginStatus.....	131
Caixa de Diálogo Oauth.....	133
Exercícios.....	138
Aula 14.....	139
Exercícios.....	147
Aula 15.....	148
Facebook Query Language (FQL)	148
Graph API Explorer.....	149
Exercícios.....	157
Aula 16.....	158
Aula 17.....	172

Exercícios.....	181
Aula 18.....	182
Aula 19.....	196
Atualizando a variável saída.....	197
Utilizando o Método FB.ui.....	198
Aula 20.....	211
Hospedando o jogo em um servidor web.....	211
Alterações antes da hospedagem.....	211
Utilizando o Filezilla.....	213
Atualizando o endereço do aplicativo no Facebook.....	218