

CRIAÇÃO DE GAMES MOD II 2.0

Aula 1.....	5
Introdução ao HTML5.....	5
Desenvolvimento de Games.....	5
Anatomia de Games.....	5
Canvas	8
Ambiente de Trabalho.....	9
Notepad++	9
Google Chrome Canary.....	10
Exercícios.....	11
Aula 2.....	13
Preparando o Ambiente de Trabalho.....	13
Notepad++.....	14
Chrome Canary.....	17
Filezilla	18
Executando o Notepad++.....	21
Definindo o tipo do arquivo.....	21
Criando a pasta local para o jogo.....	22
Exercícios.....	25
Aula 3.....	26
HTML5, CSS e JavaScript.....	26
O que isso quer dizer?.....	26
HTML5.....	27
Abrindo um arquivo.....	27
Entendendo o código.....	29
Folhas de estilo CSS.....	30
Anatomia de uma regra CSS.....	30
JavaScript.....	34
Exercícios.....	38
Aula 4.....	39
Facilidade em Desenvolver Jogos.....	39
Exercícios.....	43
Aula 5.....	44
Iniciando o primeiro jogo.....	44
Exercícios.....	54
Aula 6.....	55
Detectando teclas pressionadas.....	55
Método Switch.....	59
Melhor Jogabilidade.....	62
Game Loop.....	62
Função setInterval	64
Exercícios.....	68
Aula 7.....	69
Movimentando a div #bola	69
Limites de Movimentação da div #bola.....	72
Limites de movimentação dos batedores.....	74
Aula 8.....	77
Identificando Colisões.....	77
Aula 9.....	87
Exibindo a pontuação do jogador.....	87

@font-face.....	87
Obtendo fontes	88
Aula 10.....	93
Textos dinâmicos.....	93
Exibindo uma mensagem de início e final de jogo.....	97
Aula 11.....	101
Executando Sons.....	101
Dificuldade gradativa no jogo.....	106
Exercícios.....	108
Aula 12.....	109
Salvar Pontuação.....	109
Aula 13.....	114
Controlando com o mouse.....	114
Aula 14.....	119
Jogo para dispositivos móveis.....	119
Trabalhando com Framework.....	126
Exercícios.....	128
Aula 15.....	129
Controlando os batedores pelo toque.....	129
Hospedando o Jogo na internet.....	133
Aula 16.....	139
Android SDK.....	139
Aula 17.....	146
Phonegap build.....	146
Instalando e executando um arquivo APK.....	154
Aula 18.....	161
Canvas.....	161
Elemento Canvas.....	163
Desenhando uma linha.....	164
Desenhando um retângulo.....	165
Criando um círculo.....	167
Exibindo Imagens no canvas.....	170
Trabalhando com textos	171
Exercícios.....	173
Aula 19.....	174
Desenvolvendo um jogo utilizando canvas	174
Adicionando Eventos.....	179